

# Introductie Scrum

Door Bjinse Veenstra

# Agenda

- Introductie
- Basisbegrippen
- Praktijk
- Discussie

# Introductie van mezelf

- Afgestudeerd bij informatiesystemen in 1992
- Functioneel ontwerper, tester
- Hoofd ontwikkelteam, projectleider
- Freelance ICT Specialist
- Business analist
- All round techneut, iPhone ontwikkelaar

# Introductie ik en scrum

- Stappen gemaakt om DSDM te introduceren
- Geprobeerd om steeds meer agile te werken
- Ingestapt in omgeving waar met scrum wordt gewerkt
- Certified Scrum Project Owner
- Aangesloten bij NLScrum en AgileOpen

# Waar begin je?

- Definieer een backlog
  - User stories in vast formaat
    - Als [rol] om [doel] wil ik [functionaliteit]
    - Prioriteit (business value)
    - Zwaarte

# Bepaal de zwaarte

- Complexiteit
- Hoeveelheid werk
- Relatieve zwaarte
- Pokerplanning
- Definition of Done

# Pokerplanning

- Reeks van Fibonacci (ongeveer)
  - 0, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, 40, 100
  - Blind kiezen
  - Bij grote verschillen uitleggen en opnieuw

# Sprint planning

- Velocity (snelheid in story points)
- Project owner bepaald volgorde
- Splitsen van user stories in taken
- Team accepteert de inhoud

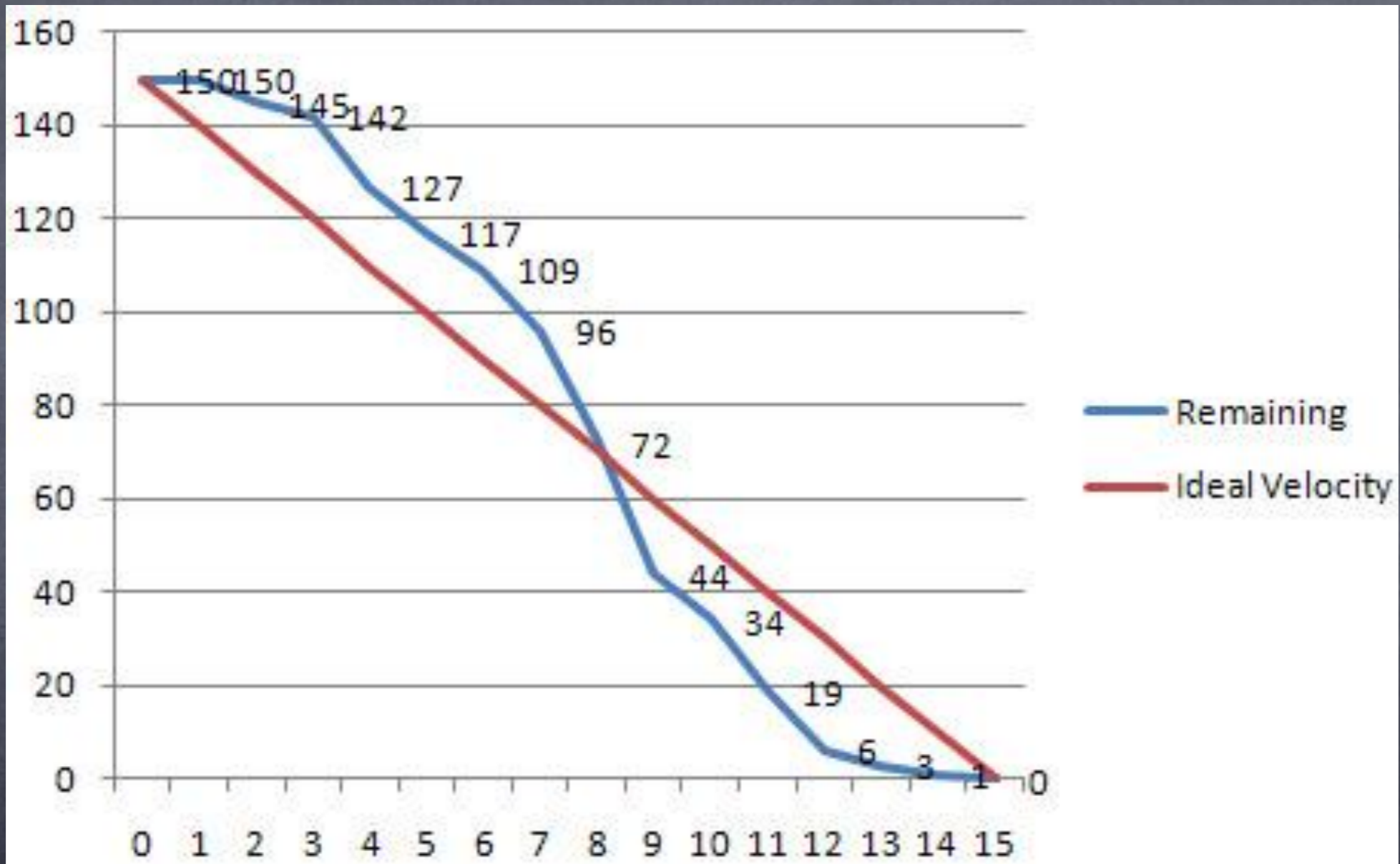
# Dagelijkse scrum

- Stand up meeting
- Maximaal 15 minuten
- Scrum master leidt de meeting
  - Afgelopen dag
  - Komende dag
  - Blokkade's
- Alleen pigs mogen praten, chickens niet

# Scrum bord

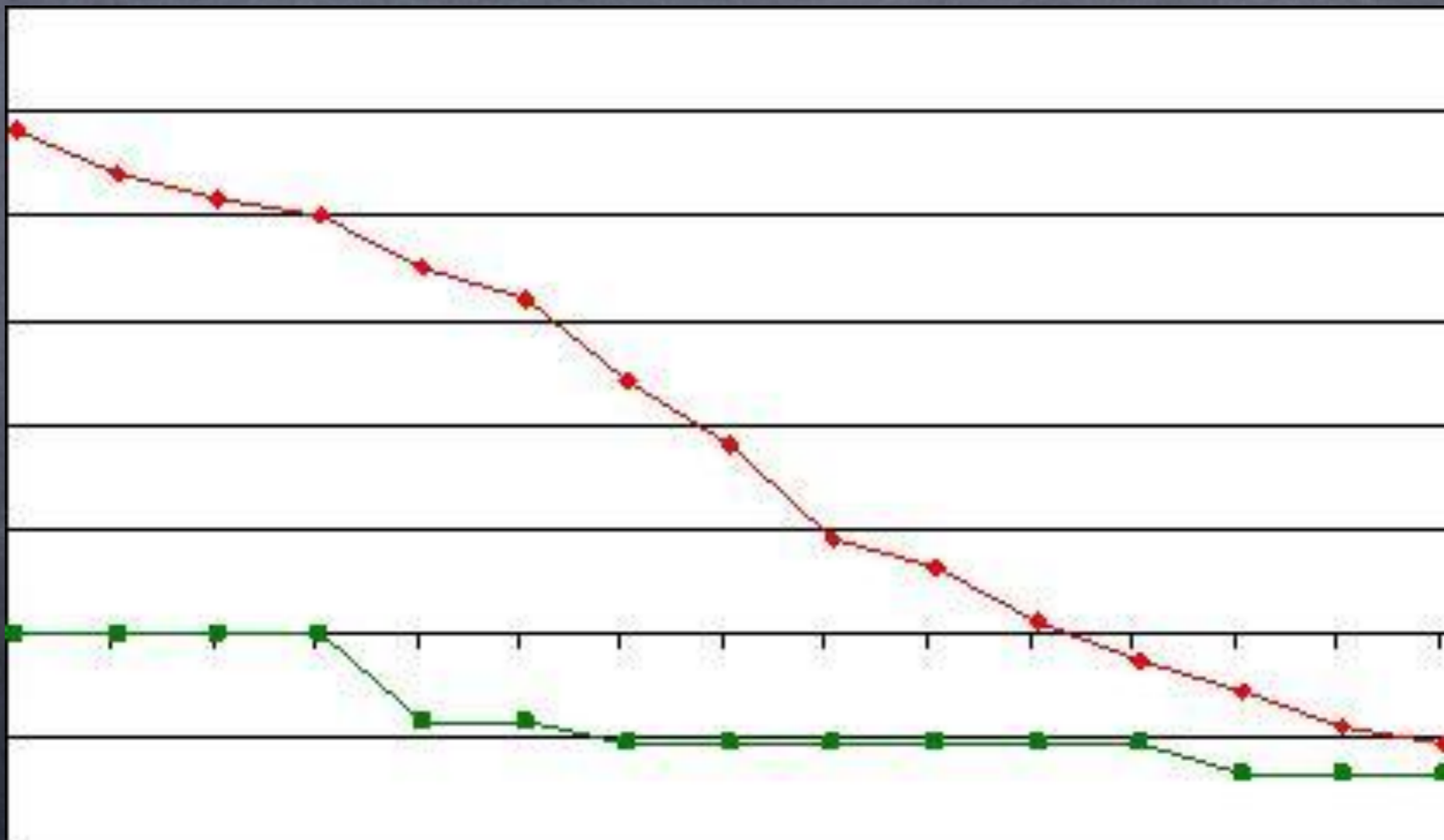
Story	To Do		In Process	To Verify	Done
<p>As a user, I... 8 points</p>	<p>Code the... 9</p> <p>Code the... 2</p> <p>Test the... 8</p>	<p>Test the... 8</p> <p>Code the... 8</p> <p>Test the... 4</p>	<p>Code the... DC 4</p> <p>Test the... SC 8</p>	<p>Test the... SC 6</p>	<p>Code the... D</p> <p>Test the... SC 8</p> <p>Test the... SC</p> <p>Test the... SC</p> <p>Test the... SC 6</p>
<p>As a user, I... 5 points</p>	<p>Code the... 8</p> <p>Code the... 4</p>	<p>Test the... 8</p> <p>Code the... 6</p>	<p>Code the... DC 8</p>		<p>Test the... SC</p> <p>Test the... SC</p> <p>Test the... SC 6</p>

# Burn down



# Burn down optie

(Meerwerk onder de streep toevoegen)



# Sprint demo

- Project owner aanwezig
- Eindgebruikers aanwezig
- Teamleden aanwezig
- Demonstratie van alles dat af is

# Retrospective

- Procesverbetering
- Good, Bad & Ugly

Vragen?